

CPAT - HORAIRE DE LA REVUE SUR GLACE 2018

SEMAINE 3 - Mise à jour en date du 8 mars 2018

Ajustements : dimanche 11 mars + essayages

LUNDI 5 MARS

Aucune pratique

MARDI 6 MARS

17:00	18:00	Solos et spots
18:00	19:00	Finale
19:00	19:10	Glace
19:10	20:00	Rock
20:00	21:00	Stromae

MERCREDI 7 MARS

Aucune pratique

JEUDI 8 MARS

Aucune pratique

VENDREDI 9 MARS

17:10	18:00	Solos et spots
18:00	18:45	Beetlejuice (Poupées)
18:45	19:30	Beetlejuice (Squelettes et Chauve-souris)
19:30	19:40	Glace
19:40	20:40	Finale
20:40	21:35	Rock
21:35	22:30	Stromae

SAMEDI 10 MARS

8:00	8:50	Émojis
8:50	9:40	La Belle et la Bête (Paysans)
9:40	10:40	Sing (Poissons)
10:40	10:50	Glace
10:50	11:40	Charlie et la Chocolaterie (Bonbons)
11:40		Essayage - Charlie et la Chocolaterie (Bonbons pastels)
11:40	12:30	Maternelle
12:30	13:20	La Belle et la Bête (Pâtisseries)
13:20	13:30	Glace
13:30	14:20	Beetlejuice (Squelettes et Chauve-souris)
14:20	15:10	Beetlejuice (Poupées)
15:10	16:00	Charlie et la Chocolaterie (Oompa Loompas)



CHANGEMENT D'HEURE : nuit du samedi 10 mars au dimanche 11 mars
(avance d'une heure)

DIMANCHE 11 MARS

8:00	9:15	La Belle et la Bête (tout le monde)
9:15	10:15	Émojis
10:15	10:25	Glace
10:25	11:40	Charlie et la Chocolaterie (tout le monde)
10:30		Essayage - La Belle et la Bête (paysans filles)
11:40	12:40	Sing (Poissons)
12:40	12:50	Glace
12:50	14:00	Ouverture
18:00	19:00	Solos et spots
19:00	20:00	Synchronisme Adulte II

À RETENIR

- Ceux et celles qui désirent ne pas faire la Revue sur glace, veuillez nous aviser immédiatement
- Soliste de chorégraphie (20\$ par représentation).
- Bénévoles : Veuillez nous remettre vos disponibilités en utilisant le coupon-réponse disponible dans le pigeonier du babillard.
- Spectacles : Vendredi 6 avril 19:30 | Samedi 7 avril 20:00 | Dimanche 8 avril 13:00
- DÉBUT VENTE DE BILLETS (18\$/unité): SAMEDI 10 MARS DE 9:00 à 15:00 | DIMANCHE 11 MARS DE 9:00 à 13:00
- DATE LIMITE POUR ANNONCE DANS LE PROGRAMME SOUVENIR : 28 FÉVRIER
- Visitez notre site Internet : www.cpat.org